

Bibliogranie – 17 listopada, godz. 9.00 – 15.00

Biblioteka Centralna, ul. Kościuszki 17, Gliwice

Plan dnia:

9.00 – 15.00 gogle VR i stanowisko gamingowe (**ZenonVR**):

Dla miłośników nowych technologii oddajemy do dyspozycji pracownię komputerową ze specjalnymi atrakcjami przygotowanymi przez ZENonVR.com

9.00 – 15.00 szkoła szachowa **Hetman Gliwice**:

- pojedynek Mistrzów
- nauka gry w szachy
- wystawa „nietypowych” plansz szachowych

9.00 – 15.00 japoński madżong (**Górnośląski Związek Madżonga**):

Japoński Madżong (Riichi mahjong) jest odmianą chińskiego madżonga zdobywającą coraz większą popularność. Jest to 4 osobowa gra, grana na tzw. kamieniach. W 2017 roku Madżong został uznany jako sport umysłowy, a w Japonii jest już traktowany jako zawód.

9.00 – 10.00, 12.00 – 13.00, 14.00 – 15.00 zawody układania książkopuzzli w rozmiarze XXL

10.00 – 11.00 **finał turnieju „Czytaj i graj”**

Finałowa rozgrywka wyłoni zwycięzcę turnieju. Gramy w gry: Detektyw Pozytywka na tropie i Mały Książę. Stwórz mi planetę.

11.00 **spotkanie autorskie dla dzieci z Marcinem Brykczyńskim**

Marcin Brykczyński - pisarz i tłumacz książek, nie tylko dla dzieci. Ekwilibrysta językowy, mistrz słowa. Autor wierszy i opowiadań dla najmłodszych: *Jak się nie bać ortografii?*, *Ni pies, ni wydra*, *Co się kryje w sercu na dnie?*, *W każdym z nas są drzwi do nieba*. Laureat wielu nagród: Polskiego Towarzystwa Wydawców Książek, Polskiej Sekcji IBBY, Fundacji Świat Dziecka. Książka jego autorstwa *Biały niedźwiedź. Czarna krowa* została wpisana na Listę Honorową IBBY.

12.00 **Gry "naprawdę" - od gier miejskich i escape roomów po Westworld (Piotr Milewski)**

Jesteśmy przyzwyczajeni do tego, że większość gier pobudza niewielką pulę naszych zmysłów. Gry video - głównie wzrok i słuch. Planszówki i karcianki dorzucają niewielką pulę ruchów ciałem. Gramy w gry - podejmujemy decyzje, opracowujemy strategie, przeżywamy gorzkie porażki, smakujemy

słodczy zwycięstwa... I wciąż jesteśmy gdzieś obok, gdzieś poza. Pokoje ucieczki pozwoliły nam znaleźć się wewnątrz gry, PokemonGO - przemierzać nowe, wirtualne przestrzenie rzeczywistości. Dokąd zmierzają gry - czy coraz częściej będziemy doświadczać ich wszystkimi zmysłami i przeżywać je NAPRAWDĘ?...

Piotr Milewski - projektant gier, starszy wykładowca na specjalności Gamedec Uniwersytetu Kazimierza Wielkiego w Bydgoszczy. Prowadzi zajęcia z: grywalizacji, zarządzania projektem, projektowania edugier, gier miejskich i ARG, gier karcianych i planszowych. Autor kilkudziesięciu larpów, gier miejskich, planszowych i karcianek. Organizator festiwali gier, warsztatów, współtwórca larpowej sceny BlackBox 3City.

13.00 – 14.30 **warsztaty malowania figurek strażników z Śródziemia** (Mateusz Pozimski)

W jakich grach można używać figurek? Jak i dlaczego należy je przygotować i... Na te oraz inne pytania uzyskacie odpowiedź podczas warsztatów.

Liczba figurek i miejsc jest ograniczona, prosimy o zgłaszanie chęci uczestnictwa w warsztatach w Bibliotece Centralnej, oddział dla dzieci, pod nr tel. 32 238 26 63 lub mailem na adres instrukcyjny@biblioteka.gliwice.pl.

13.00 – 14.00 **warsztaty kreatywnego zamieniania fabuły w grę** (Wojtek Gawlik)

Na podstawie techniki kreatywnej pod nazwą „piramida skojarzeń” stworzymy opowieść detektywistyczną, pomogą w tym również postacie zamieszczone w to przedsięwzięcie. Liczba miejsc jest ograniczona, prosimy o zgłaszanie chęci uczestnictwa w warsztatach w Bibliotece Centralnej, oddział dla dzieci, pod nr tel. 32 238 26 63 lub mailem na adres instrukcyjny@biblioteka.gliwice.pl.

13.00 – 15.00 **Gry dla małych i dużych, czyli Stowarzyszenie Gier Planszowych GAMBIT w akcji**

Stowarzyszenie Gier Planszowych GAMBIT opowie o najciekawszych grach, które ukazały się w ostatnich miesiącach lub są warte polecenia. Poznamy m. in. gry: Sushi Go, Ice Cool, Diamenty, Kto to zrobił, Dr Eureka, Azul i Zamek smoków.