

# „ROZGRYWKI Z LEKTURĄ” KONKURS NA PROJEKT LITERACKIEJ GRY PLANSZOWEJ



## REGULAMIN KONKURSU

### 1. ORGANIZATORZY:

Miejska Biblioteka Publiczna w Gliwicach, Stowarzyszenie Gier Planszowych Gambit oraz Poradnia Psychologiczno – Pedagogiczna.

### 2. CELE KONKURSU:

- Rozwijanie zainteresowań czytelniczych.
- Upowszechnianie czytelnictwa.
- Popularyzowanie literatury odwołującej się do utworów z kanonu literatury dziecięcej i młodzieżowej.
- Rozwijanie wyobraźni i kreatywności.
- Propagowanie kreatywnego spędzania czasu wolnego.
- Promowanie gier planszowych jako edukacyjnej formy rozrywki.

### 3. UCZESTNICY:

Konkurs przeznaczony jest dla dzieci i młodzieży – uczniów szkół podstawowych oraz gimnazjalnych.

### 4. WARUNKI UCZESTNICTWA:

1. Każda gra musi być pracą wykonaną wg własnego pomysłu, własnoręcznie, w formacie nie mniejszym niż A3, techniką dowolną.
2. Tematyka gry powinna nawiązywać do książki z kanonu literatury dla dzieci lub młodzieży. Dobór literatury wykorzystanej do stworzenia gry powinien być uwarunkowany:
  - adekwatnością do wieku dziecka/ młodzieży
  - pozytywnymi treściami bez przemocy i agresji
  - pozytywnymi wartościami propagowanymi w treści.
3. Praca powinna:
  - zawierać elementy charakterystyczne dla gry planszowej, tj.: tytuł, prostą instrukcję w formacie nie większym niż A4, planszę, mechanikę gry.
  - być wykonana indywidualnie lub grupowo (maksymalnie 4 osoby).
  - kryteria oceny: pomysłowość, samodzielność, estetyka wykonania, uwzględnienie literackiego tematu.
4. Gra powinna zawierać dołączoną metryczkę, zawierającą:
  - tytuł gry,
  - imię i nazwisko autora/autorów,
  - szkołę i klasę oraz imię i nazwisko opiekuna (jeśli zgłoszenia dokonuje szkoła),
  - nr telefonu – do kontaktu w sprawie konkursu,

- imię i nazwisko pisarza oraz tytuł książki, na podstawie której powstała gra.
5. Do pracy powinna być dołączona pisemna zgoda rodziców na przetwarzanie danych osobowych dziecka w celach związanych z konkursem (załącznik).
  6. Zgłoszenie pracy na konkurs jest równoznaczne z akceptacją warunków uczestnictwa.
  7. Dostarczone prace nie będą zwracane; przechodzą na własność organizatora i mogą zostać wykorzystane niekomercyjnie w celach edukacyjnych oraz promocyjnych.
  8. Prace konkursowe można dostarczyć do dowolnej filii Miejskiej Biblioteki Publicznej w Gliwicach lub przekazywać drogą pocztową z dopiskiem: „Rozgrywki z lekturą” na adres:

Miejska Biblioteka Publiczna w Gliwicach  
ul. Kościuszki 17  
44-100 Gliwice

#### 5. TERMINY:

1.09.2017      Ogłoszenie konkursu  
1.12.2017      Ostateczny termin składania prac  
15.12.2017    Ogłoszenie wyników konkursu

#### 6. JURY:

Zgłoszone na konkurs prace oceni jury złożone z przedstawicieli organizatora oraz członków Stowarzyszenia Gier Planszowych Gambit.

#### 7. NAGRODY:

Przewiduje się nagrodzenie trzech najlepszych prac. Zwycięzcy konkursu otrzymają nagrody rzeczowe (gry planszowe, książki, audiobooki) i dyplomy.

