

REGULAMIN GRY „WŁADCY ŚWIATÓW”

**rodzinna gra miejska inspirowana tekstami kultury z gatunku fantasy i science fiction
w aplikacji ActionTrack**

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem gry mobilnej „Władcy światów” jest Miejska Biblioteka Publiczna w Gliwicach, zwana dalej Organizatorem.
2. Gra powstała w ramach projektu „Haczyk - gliwickie spotkania literackie” dofinansowanego ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji Kultury.
3. Gra przeprowadzona zostanie 3 października 2020 roku, w przestrzeni miejskiej w godzinach 10:00 - 13:00.
4. Liczba uczestników jest nieograniczona. W grze udział wziąć mogą gracze indywidualni oraz drużyny. Drużyna musi się składać z minimum 2 osób, maksymalnie 5 (w tym 1 osoby pełnoletniej biorącej odpowiedzialność za osoby niepełnoletnie).
5. Udział w grze jest bezpłatny.
6. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie przez drużynę minimum jednego smartfona/tabletu z zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną bezpłatnie w Google Play i AppStore) z mobilnym dostępem do Internetu. Ze względu na czas trwania rozgrywki zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną (powerbank).
7. Uczestnicy przystępując do gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID19.

§ 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

1. Rejestracji dokonać można do 2 października 2020 roku (do godz. 14.00), wysyłając e-mail na adres instrukcyjny@biblioteka.gliwice.pl lub dzwoniąc pod nr 32 238 26 24 oraz w dniu rozgrywki do godz. 12.00 w punkcie startowym (Filia nr 1, pl. Inwalidów Wojennych 3).
2. W dniu rozgrywki gracze / drużyny rejestrują się w rozgrywce za pomocą aplikacji Action Track podając nazwę gracza / drużyny. Równocześnie na starcie gry należy wypełnić papierowe zgłoszenie, podając imię, nazwisko oraz nazwę drużyny użytą w aplikacji, zgodę rodzica/opiekuna prawnego dziecka na uczestnictwo w grze oraz oświadczenie o stanie zdrowia.
3. 3 października jedna osoba może zagrać tylko raz.
4. Rozpoczęcie gry nastąpi 3 października 2020 r. o godz. 10:00 w Filii nr 1, przy pl. Inwalidów Wojennych 3.
5. Od godziny 10:00 do godziny 12:00 gracze będą zapoznawani z zasadami oraz otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry. Po 12:00 dołączenie do gry nie będzie możliwe.
6. Poprzez zgłoszenie i pobranie gry z aplikacji ActionTrack członkowie Drużyn:
 - a) akceptują regulamin gry,

b) wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronie internetowej Organizatora i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek gracza.

7. Uczestnicy, biorący udział w grze, udzielają Organizatorom nieodwołalne, nieograniczone czasowo i nieodpłatne prawo do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatora.

8. Podanie danych osobowych przez uczestnika oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz niezbędne dla uczestnictwa w grze.

9. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Miejska Biblioteka Publiczna w Gliwicach (dane kontaktowe inspektora ochrony danych w Miejskiej Bibliotece Publicznej – adres e-mail: iod@biblioteka.gliwice.pl) i zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) informuje, że dane będą przetwarzane w celach określonych przez Organizatora w Regulaminie i aplikacji ActionTrack, niezbędnych do prawidłowego przebiegu gry.

10. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

11. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, iż przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

§ 3. PRZEBIEG GRY

1. Gracze / drużyny, pobierając grę w aplikacji ActionTrack, rejestrują się w grze.
2. Miejscem startu jest Filia nr 1, pl. Inwalidów Wojennych 3.
3. Meta znajduje się w Biblioforum, CH Forum, ul. Lipowa 1.
4. Zadaniem graczy będzie wykonanie określonych zadań i zdobycie jak największej ilości punktów w jak najkrótszym czasie.
5. Gra zostanie zatrzymana o godzinie 12:00 niezależnie od tego, czy wszyscy gracze dotrą do mety.
6. O godzinie 13:30 w Biblioforum, CH Forum, ul. Lipowa 1 przewidziane jest oficjalne zakończenie gry, podczas którego zostaną ogłoszone wyniki i rozdane główne nagrody.

§ 4. NAGRODY

1. Do wygrania nagrody rzeczowe - gry planszowe oraz książki.

§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją gracza / drużyny.
2. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej biblioteki, a także w Bibliotece Centralnej, ul. Kościuszki 17.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.

www.biblioteka.gliwice.pl

www.facebook.com/MBPGliwice

HACZYK
gliwickie spotkania literackie
czytaj: 21220

**MIEJSKA
BIBLIOTEKA
PUBLICZNA
W GLIWICACH**



Organizatorem Biblioteki
jest Miasto Gliwice

**Ministerstwo
Kultury
i Dziedzictwa
Narodowego.**

Działania zostały dofinansowane ze środków
Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego
pochodzących z Funduszu Promocji Kultury.