

REGULAMIN GRY „NA TROPIE ZAGINIONEJ KONSTYTUCJI 3 MAJA” mobilna gra miejska w aplikacji ActionTrack

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem gry mobilnej „Na tropie zaginionej Konstytucji 3 Maja” jest Miejska Biblioteka Publiczna w Gliwicach, zwana dalej Organizatorem.
2. Współorganizatorem gry mobilnej jest Centrum Kultury Victoria, zwane dalej Współorganizatorem.
3. Gra powstała w ramach obchodów rocznicy uchwalenia Konstytucji 3 Maja.
4. Gra przeprowadzona zostanie dnia 3 maja 2022 roku, w przestrzeni miejskiej w godzinach 10:30 - 13:00.
5. Liczba uczestników jest nieograniczona. W grze udział wziąć mogą Gracze indywidualni powyżej 16 roku życia oraz Drużyny. Drużyna musi się składać z minimum 2 osób, maksymalnie 5. Gracze niepełnoletni muszą przedstawić na starcie podpisaną przez rodzica lub opiekuna prawnego zgodę na udział w wydarzeniu.
6. Udział w grze jest bezpłatny.
7. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie przez drużynę minimum jednego smartfona/tabletu z systemem:
 - a. iOS w wersji 11.0 lub wyższej,
 - b. Android w wersji 7.0 lub wyższejz zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną bezpłatnie w Google Play i AppStore) z mobilnym dostępem do Internetu. Ze względu na czas trwania rozgrywki zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną (powerbank).
8. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilnoprawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.

II. ZGŁOSZENIE DO GRY

1. W dniu rozgrywki Gracze / Drużyny rejestrują się w rozgrywce za pomocą aplikacji ActionTrack podając nazwę Gracza / Drużyny, imię i nazwisko Gracza / Graczy, liczbę Graczy w Drużynie, numer telefonu, adres mailowy.
2. Dnia 3 maja 2022 r. jedna osoba może zagrać tylko raz.
3. Rozpoczęcie gry nastąpi dnia 3 maja 2022 r. o godz. 10:30 na placu Mickiewicza w Gliwicach.
4. Od godziny 10:30 do godziny 11:30 Gracze będą zapoznawani z zasadami oraz otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry. Po 11:30 dołączenie do gry nie będzie możliwe.
5. Poprzez zgłoszenie i pobranie gry z aplikacji ActionTrack członkowie Drużyn:
 - a. akceptują regulamin gry,
 - b. wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronie internetowej Organizatora, Współorganizatora i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek gracza.
6. Uczestnicy, biorący udział w grze, udzielają Organizatorom nieodwołalne, nieograniczone czasowo i nieodpłatne prawo do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatorów w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatorów.
7. Podanie danych osobowych przez uczestnika oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz niezbędne dla uczestnictwa w grze.

8. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) Organizator informuje, że:
- Administratorem danych osobowych uczestników jest Miejska Biblioteka Publiczna w Gliwicach z siedzibą przy ul. Kościuszki 17, 44-100 Gliwice,
 - W sprawach ochrony danych osobowych informacji udziela Inspektor Ochrony Danych, e-mail: iod@biblioteka.gliwice.pl.
 - Dane będą przetwarzane w celach niezbędnych do prawidłowego przebiegu gry oraz komunikacji z Organizatorem.
 - Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
 - Dane osobowe nie będą transferowane do państw trzecich, organizacji międzynarodowych, nie będą również podlegały zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.
 - Dane osobowe będą przetwarzane przez okres i w zakresie realizacji gry, a po jej zakończeniu przez okres i w zakresie wymaganym przez przepisy prawa lub dla zabezpieczenia ewentualnych roszczeń.
 - Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, iż przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

III. PRZEBIEG GRY

- Gracze / Drużyny, pobierając grę w aplikacji ActionTrack, rejestrują się w grze.
- Miejscem startu jest plac w Parku Mickiewicza w Gliwicach (od ul. o. Jana Siemieńskiego).
- Meta znajduje się na skwerze przed Biblioteką Centralną, ul. Kościuszki 17.
- Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań i zdobycie jak największej ilości punktów w jak najkrótszym czasie.
- Gra zostanie zatrzymana o godzinie 13:00 niezależnie od tego, czy wszyscy Gracze dotrą do mety.
- Podsumowanie gry oraz lista laureatów zostaną opublikowane na stronach internetowych oraz kanałach społecznościowych Organizatora i Współorganizatora do 6 maja 2022 r. do godz. 12:00. Laureaci zostaną poinformowani za pośrednictwem wiadomości mailowej o warunkach odbioru nagrody.

IV. NAGRODY

- Do wygrania nagrody rzeczowe - gry planszowe oraz zestawy gadżetów.

V. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Gracza / Drużyny.
- Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Biblioteki, Centrum Kultury Victoria, a także na starcie gry.
- W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
- Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.