

REGULAMIN ROWEROWEJ GRY MIEJSKIEJ „JEDŹ NA ŻYWIÓŁ”

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem rowerowej gry miejskiej „Jedź na żywiół” jest Miejska Biblioteka Publiczna w Gliwicach, zwana dalej Organizatorem.
2. Gra powstała w ramach projektu „Haczyk - gliwickie spotkania literackie”, dofinansowanego ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji Kultury.
3. Gra przeprowadzona zostanie w dniach 11-16 września 2023 roku w przestrzeni miejskiej. Uczestnicy gry zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności oraz przestrzegania zasad ruchu drogowego.
4. Liczba uczestników jest nieograniczona. W grze udział wziąć mogą Gracze indywidualni powyżej 16. roku życia oraz Drużyny. Drużyna musi się składać z minimum 2 osób, maksymalnie 4. Gracze niepełnoletni muszą przedstawić w punkcie startowym podpisaną przez rodzica lub opiekuna prawnego zgodę na udział w wydarzeniu.
5. Udział w grze jest bezpłatny.
6. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilnoprawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.

II. ZGŁOSZENIE DO GRY

1. W terminie od 11 do 16 września 2023, w godzinach pracy Biblioteki Centralnej, ul. Kościuszki 17, Gracze / Drużyny rejestrują się w rozgrywce poprzez uzupełnienie formularza zgłoszeniowego.
2. W dniach od 11 do 16 września 2023 r. jedna osoba może zagrać tylko raz.
3. Nabór Graczy / Drużyn zakończy się 16 września 2023 r. o godz. 14:00. Po tym terminie dołączenie do gry nie będzie możliwe.
4. Uzupełnienie formularza zgłoszeniowego i przystąpienie do gry jest równoznaczne z:
 - a. akceptują regulaminu gry,
 - b. wyrażeniem zgody na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronie internetowej Organizatora i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek gracza.

III. PRZEBIEG GRY

1. Miejscem startu jest Biblioteka Centralna MBP, ul. Kościuszki 17.
2. Trasa wynosić będzie ok. 16 km. Kwestią Gracza / Drużyny pozostaje decyzja o sposobie przebycia trasy – istnieje możliwość jej podziału na kilka dni.
3. Gracze / Drużyny poruszają się po terenie gry przy wykorzystaniu ekologicznych środków transportu. Ze względu na odległości pomiędzy poszczególnymi punktami gry zaleca się korzystanie z roweru.
4. Każdy z Graczy / Drużyn otrzyma na starcie kartę gry z mapą, wskazówkami i zadaniami do wykonania.
5. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań i przesłanie rozwiązań wraz z dokumentacją fotograficzną na adres e-mail: instrukcyjny@biblioteka.gliwice.pl. W tytule wiadomości należy podać hasło, które Gracz / Drużyna ułożyli realizując poszczególne zadania.
6. Grę uznaje się za zaliczoną, kiedy Gracz / Drużyna pokona całą trasę, wykonując wszystkie zadania w punktach kontrolnych i prześle wiadomość, o której mowa w pkt. III.5 w terminie do 20 września 2023 roku.

7. Spośród prawidłowo nadesłanych zgłoszeń Jury wyłoni 5 laureatów gry. O przyznaniu nagrody decyduje kolejność zgłoszeń.
8. Podsumowanie gry oraz wręczenie nagród odbędzie się 7 października 2023 r. o godz. 17:00 w Bibliotece Centralnej MBP, ul. Kościuszki 17.

IV. NAGRODY

1. Do wygrania nagrody rzeczowe - gry planszowe oraz książki.

V. KLAUZULA INFORMACYJNA

1. Uczestnicy, biorący udział w grze, udzielają Organizatorowi nieodwołalne, nieograniczone czasowo i nieodpłatne prawo do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatora.
2. Podanie danych osobowych przez uczestnika oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz niezbędne dla uczestnictwa w grze.
3. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) Organizator informuje, że:
 - a. Administratorem danych osobowych uczestników jest Miejska Biblioteka Publiczna w Gliwicach z siedzibą przy ul. Kościuszki 17, 44-100 Gliwice.
 - b. W sprawach ochrony danych osobowych informacji udziela Inspektor Ochrony Danych, e-mail: iod@biblioteka.gliwice.pl.
 - c. Dane będą przetwarzane w celach niezbędnych do prawidłowego przebiegu gry oraz komunikacji z Organizatorem.
 - d. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
 - e. Dane osobowe nie będą transferowane do państw trzecich, organizacji międzynarodowych, nie będą również podlegać zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.
 - f. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres i w zakresie realizacji gry, a po jej zakończeniu przez okres i w zakresie wymaganym przez przepisy prawa lub dla zabezpieczenia ewentualnych roszczeń.
 - g. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, iż przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Gracza / Drużyny.
2. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Biblioteki, a także na starcie gry.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.