

Regulamin Konkursu „MitoMEM” organizowanego przez Miejską Bibliotekę Publiczną w Gliwicach w ramach projektu „Mity – świat cały w nich ukryty”

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Konkurs organizowany jest pod nazwą „MitoMEM” i jest zwany dalej: „Konkursem”.
2. Organizatorem Konkursu jest Miejska Biblioteka Publiczna w Gliwicach, z siedzibą przy ul. Kościuszki 17 w Gliwicach.
3. Konkurs organizowany jest w ramach projektu „Mity – świat cały w nich ukryty” dofinansowanego ze środków Ministerstwa Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji Kultury.
4. Celem Konkursu jest:
 - promowanie wiedzy historycznej i literackiej oraz znajomości mitologii starożytnej Grecji i Rzymu w sposób niestandardowy,
 - wzmacnianie kreatywności oraz umiejętności cyfrowych i plastycznych młodych ludzi, rozwijanie umiejętności analizy źródeł historycznych,
 - kształtowanie umiejętności prezentowania wiedzy historycznej w różnych formach.

II. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. **Konkurs skierowany jest do uczniów klas V-VIII szkół podstawowych oraz szkół średnich.**
2. Uczestnicy pracują indywidualnie, przygotowując prace autorskie.
3. Każdy uczestnik może wykonać jedną pracę konkursową.
4. Uczestnik ma za zadanie samodzielnie przygotować autorski mem internetowy o tematyce mitologicznej, minimum 800x800 pikseli. Organizator dopuszcza korzystanie z generatora memów.
5. Przysyłając utwory na konkurs Uczestnik oświadcza, iż jest twórcą pracy graficznej i przysługują mu do niej niczym nieograniczone prawa osobiste i majątkowe.
6. Zarówno memy, jak i podpisy do memów nie mogą zawierać treści wulgarnych i obraźliwych.

III. ZGŁOSZENIE UCZESTNICTWA

1. Konkurs zostanie przeprowadzony w dniach: 7 października do 15 listopada 2024 r.
2. Wyniki będą ogłoszone 22 listopada 2024 r., na stronie Organizatora: www.biblioteka.gliwice.pl.
3. Aby wziąć udział w konkursie, uczestnik powinien dołączyć do pracy wypełnioną metryczkę (Załącznik nr 1) oraz w przypadku osób małoletnich wypełnioną zgodę rodzica/opiekuna prawnego na uczestnictwo dziecka w konkursie (Załącznik nr 2).
4. Gotowe memy internetowe można nadsyłać na adres: instrukcyjny@biblioteka.gliwice.pl.
5. Termin nadsyłania prac upływa dnia: 15 listopada 2024 r.
6. Uczestnik z chwilą zgłoszenia się do udziału w Konkursie jednocześnie udziela Organizatorowi licencji niewyłącznej do pracy graficznej zgłoszonej w ramach Konkursu bez ograniczeń czasowych, ilościowych oraz terytorialnych na wszystkich znanych w dniu zgłoszenia do Konkursu polach eksploatacji, w szczególności:
 - w zakresie utrwalania i zwielokrotniania pracy,
 - wytwarzania określoną techniką egzemplarzy pracy,
 - w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których pracę utrwalono – wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy
 - w zakresie rozpowszechniania pracy – wystawienie i wyświetlenie, a także publiczne udostępnianie pracy w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niej dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;
 - jednocześnie wyraża zgodę na wykonanie praw autorskich zależnych do pracy graficznej i jej opracowań, w szczególności przekształcania, przerabiania i adaptowania całości lub fragmentów, wielokrotne publikowanie w materiałach promocyjnych związanych z Konkursem.
 - wyraża zgodę na używanie swojego imienia i nazwiska w działaniach promocyjnych i informacyjnych Organizatora związanych z działalnością kulturalną i usługową - bez wynagrodzenia.

IV. NAGRODY

1. Prace konkursowe oceni komisja konkursowa powołana przez Organizatora. Jurorzy ocenią: zgodność pracy z tematyką Konkursu, aspekt autorski pracy, oryginalność, humor, walor edukacyjny, kreatywność oraz zastosowane narzędzia.
2. Wyniki zostaną ogłoszone 22 listopada 2024 r. na stronie internetowej Organizatora: www.biblioteka.gliwice.pl oraz w mediach społecznościowych: www.facebook.com/MBPGliwice/. Ponadto Organizator skontaktuje się ze zwycięzcą i z osobami wyróżnionymi.
3. Organizatorzy przyznają trzy nagrody: za zajęcie pierwszego, drugiego i trzeciego miejsca oraz wręczą trzy wyróżnienia.
4. Nagrodami w konkursie będą gry planszowe i książki.

V. KLAUZULA INFORMACYJNA

1. Uczestnicy, biorący udział w Konkursie, udzielają Organizatorowi nieodwołalne, nieograniczone czasowo i nieodpłatne prawo do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z wizerunkiem ich prac. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o konkursie oraz o zadaniach statutowych Organizatora.
2. Podanie danych osobowych przez uczestnika oraz udzielenie zgody na wykorzystanie jego pracy jest dobrowolne, lecz niezbędne dla uczestnictwa w Konkursie.
3. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) Organizator informuje, że:
 - a. Administratorem danych osobowych uczestników jest Miejska Biblioteka Publiczna w Gliwicach z siedzibą przy ul. Kościuszki 17, 44-100 Gliwice.
 - b. W sprawach ochrony danych osobowych informacji udziela Inspektor Ochrony Danych, e-mail: iod@biblioteka.gliwice.pl.
 - c. Dane będą przetwarzane w celach niezbędnych do prawidłowego przebiegu konkursu oraz komunikacji z Organizatorem oraz ogłoszenia wyników na stronie internetowej i profilu społecznościowym biblioteki.
 - d. Dane osobowe Uczestnika mogą być przekazywane Partnerom wydarzenia lub innym podmiotom świadczącym usługi na rzecz Administratora, instytucjom upoważnionym z mocy przepisów prawa.
 - e. Dane osobowe w postaci nazwiska i imienia mogą być przekazane do państwa trzeciego. Odbiorcą tych danych mogą być właściciele portali społecznościowych (przetwarzanie i ochrona danych osobowych odbywa się na zasadach określonych przez właścicieli tych portali) w związku ich rozpowszechnieniem na profilach Facebook, Instagram, YouTube prowadzonych przez Administratora. Uczestnik posiada prawo żądania od Administratora dostępu do treści swoich danych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, przenoszenia danych w przypadkach określonych w przepisach RODO.
 - f. Podane przez Uczestnika dane osobowe nie będą wykorzystywane do zautomatyzowanego podejmowania decyzji, w tym profilowania.
 - g. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres i w zakresie realizacji Konkursu, a po jej zakończeniu przez okres i w zakresie wymaganym przez przepisy prawa lub dla zabezpieczenia ewentualnych roszczeń.
 - h. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, iż przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

V. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Biblioteki i jest udostępniony podczas przebiegu Konkursu.
2. W kwestiach nieprzewidzianych niniejszym regulaminem głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.